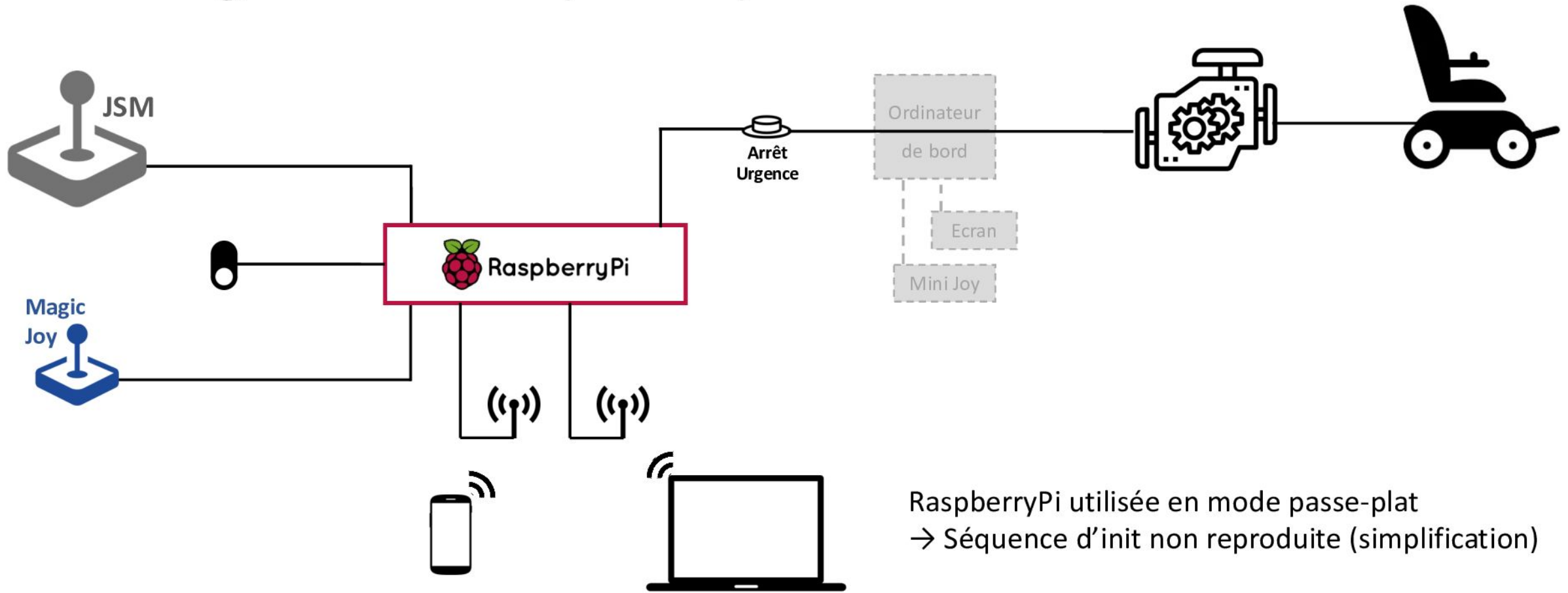


Fabrikarium 2021

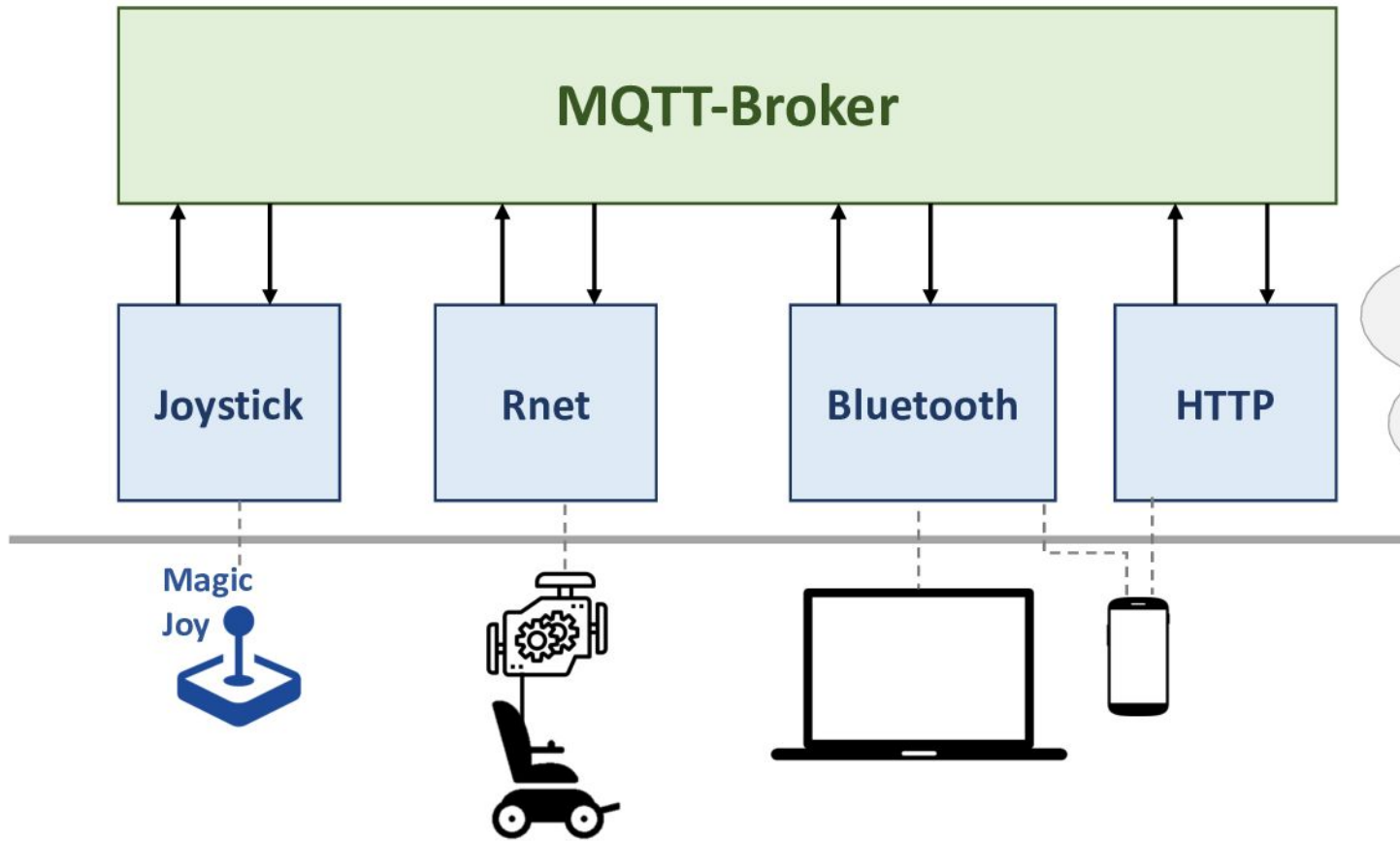
Magic Control – jour 2

Changement de principe d'architecture



POC 1 : Tester le Magic Joy avec la nouvelle architecture → Validé ✓

Définition d'une architecture logicielle



Choix du protocole MQTT

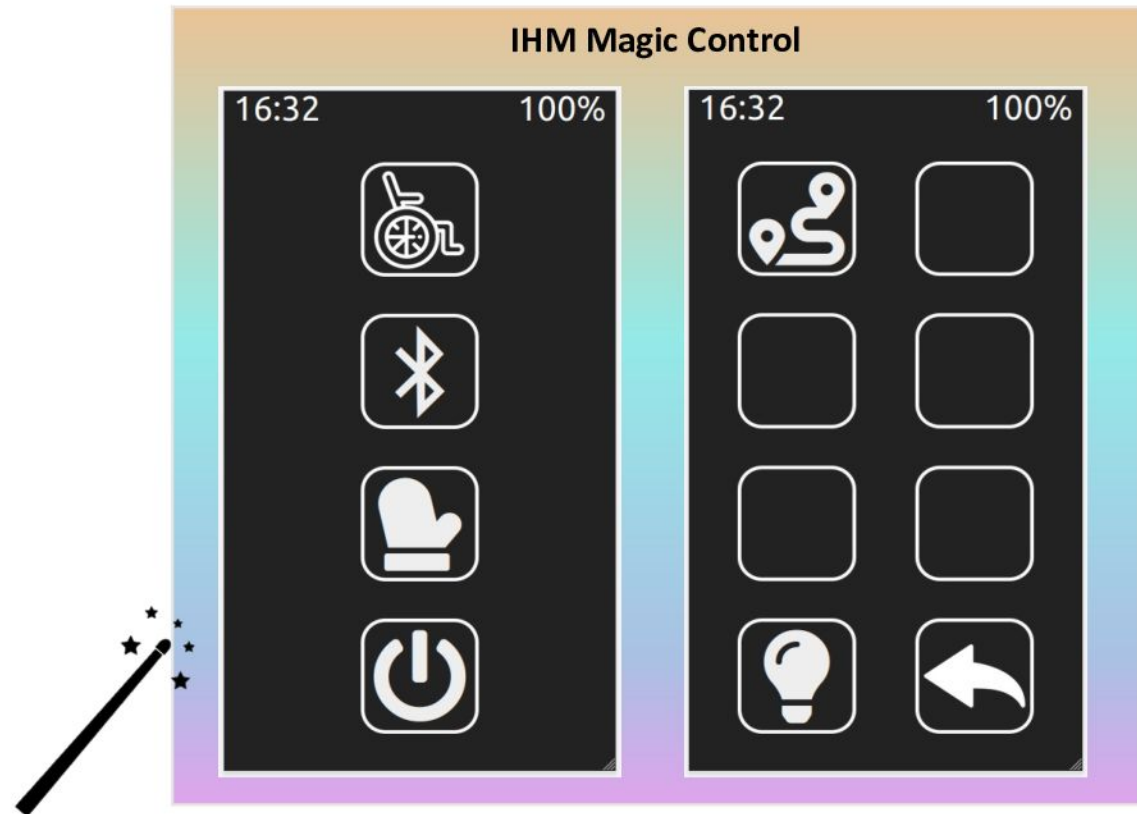
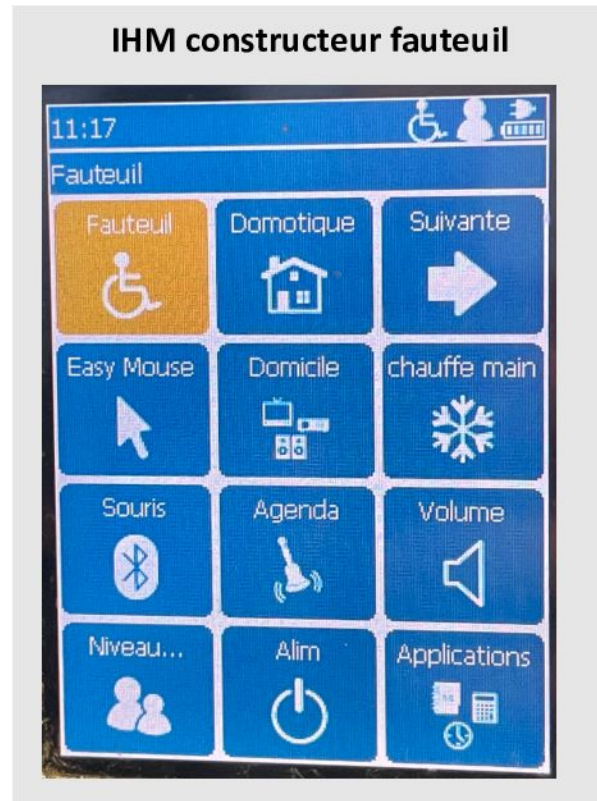
- principe publish-subscribe
- open-source
- souplesse et simplicité de mise en œuvre
- transmission de données bidirectionnelle

POC 2 : Tester la mise en place du protocole MQTT en envoyant un message via le module HTTP (réception via module fictif) → **Validé ✓**

Ebauche de l'Interface Utilisateur

Définition des scénarios d'utilisation

Définition des visuels, design de l'interface



Objectifs pour jour 3

Mise en place et test architecture logicielle :

1. Communiquer via MQTT pour allumer les phares du fauteuil avec commande dans interface HTTP,
2. Modifier le module logiciel « Joystick » pour l'intégrer dans l'architecture (utilisation du proto MQTT)
3. Isoler le module de connexion Bluetooth (actuellement situé dans « Joystick ») et l'intégrer dans l'architecture

Développement de l'Interface Utilisateur :

1. Faire un test de navigation dans la nouvelle interface
2. Terminer le développement de l'IHM

Test du concept global (mise en situation):

1. Sélection du mode déplacement, déplacement à l'aide du Magic Joystick
2. Sélection du mode Bluetooth (pour navigation sur le téléphone), déplacement de la souris à l'aide du Magic Joystick